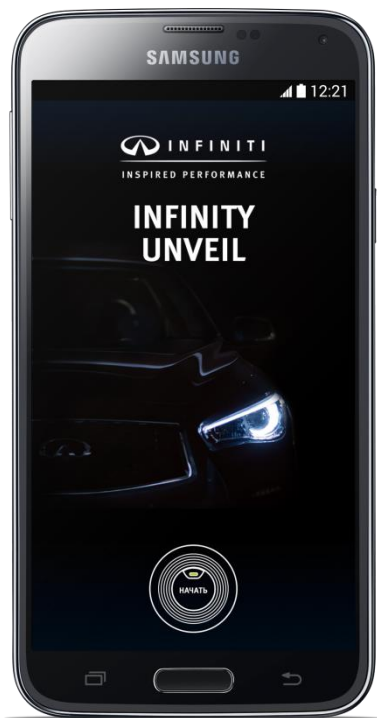


Приложение для стенда Infiniti на ММАС2014



iPhone, iPad и Android-приложения для интерактивной площадки Infiniti на московском автосалоне

Приложение помогает привлечь внимание посетителей автосалона и сделать захватывающим процесс знакомства с новыми моделями Infiniti. Его основная задача — сделать стенды интерактивными. Было важно интересно и полно рассказать о преимуществах новых моделей в удобной для посетителей форме.

Подход к созданию и запуску мобильных продуктов

Подход к разработке event-приложения отличается от обычного прежде всего сжатыми и не сдвигаемыми сроками. Как правило, полностью функционирующее приложение нужно предоставить за несколько недель. При этом подключаемся мы чаще всего на этапе программирования, когда дизайн и логика приложения уже готовы.



Разработка приложений для стенда Infiniti

- Приложение для iPhone и Android. Основная функция приложений для iPhone и Android — сканирование специальных меток. Наш сканер с помощью технологии Moodstock sdk распознает только специальные метки, нанесенные на разные поверхности в павильоне автосалона. Пользователь может услышать звуки работающего мотора, рассмотреть детали салона внутри и все авто снаружи, посмотреть видеозаписи и многое другое.
- iPad-приложение на стойках. Оно представляет из себя виртуальный шоурум. Посетители выставки могут познакомиться с основными преимуществами и характеристиками моделей, выбрать цвет автомобиля и салона, посмотреть фотогалерею.



Подробное описание функций приложения доступно в нашем [портфолио](#) на сайте.



Технологии:

- { iPhone }
- { iPad }
- { Android }
- { Moodstock sdk }



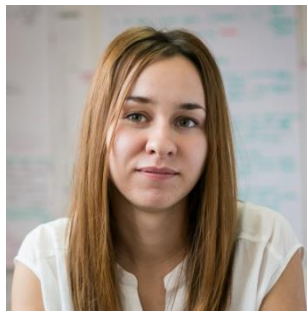
Приложение Infiniti» доступно в [App Store](#) и [Google Play](#).

Наша команда:

Вместе мы завершили более 100 проектов для iOS и Android. Работая с опытными практиками, вы будете уверены в сроках сдачи и качестве исполнения проекта. Наша команда входит в Топ 10 мобильных разработчиков России по рейтингу Best in Digital 2013. Мы намеренно задались целью собрать небольшую, но сильную и опытную команду. За счет этого мы добились слаженной работы, сделали наши проекты легко управляемыми, а результаты и сроки — предсказуемыми.



Степан Волков
Генеральный директор
Improve Group
Руководитель с более чем восьмилетним опытом разработки и запуска продуктов.



Дарья Ахмерова
Менеджер проектов
Improve Digital
Пионер внедрения итеративного подхода к ведению проектов, поклонник Android.



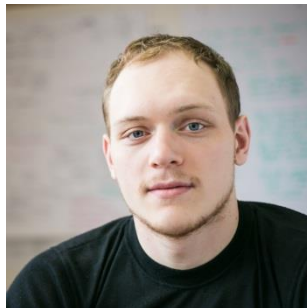
Иван Кардашов
Директор
Improve Digital
Руководитель-практик. Под его началом реализовано более ста мобильных проектов.



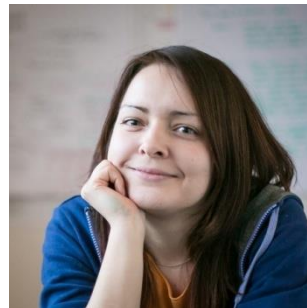
Роман Мочалов
Senior iOS-разработчик
Ведущий разработчик, специалист в области интеграции и создания социальных сетей.



Андрей Савченко
Менеджер по работе с ключевыми клиентами
Главный по продажам и клиентам. Знает все о разработке мобильных приложений.



Александр Чернышев
Старший iOS-разработчик
Специалист по трансляции потокового аудио и видео, поборник нативной разработки.



Анна Дворникова
Ведущий специалист по маркетингу и PR
Стратег-аналитик с международным опытом, проектировщик геймификации.



Леонид Струков
Дизайнер мобильных интерфейсов
12 лет в сфере дизайна. Известен тем, что создал дизайн сайтов Олимпиады в Сочи-2014.