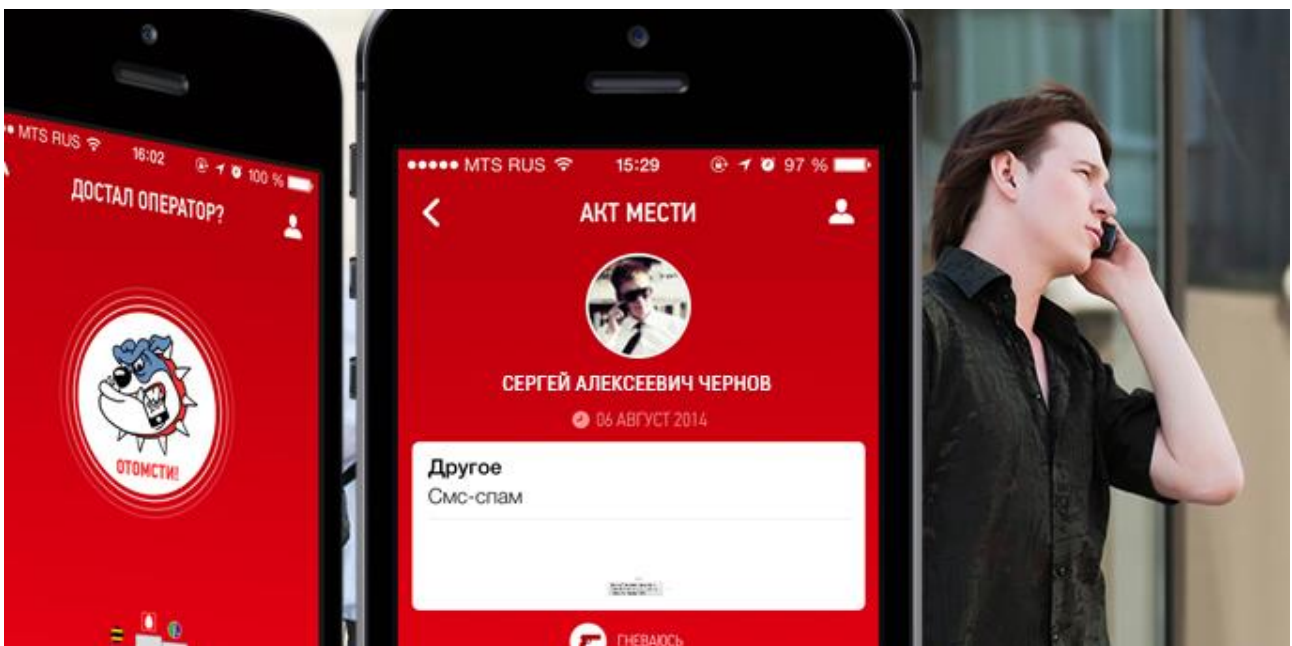


Мобильный мститель

iPhone-приложение для «мобильной мести» сотовым операторам

Приложение "Мобильный мститель" создано, чтобы фиксировать проблемы с сотовой связью (обрывы разговоров, подключение ненужных услуг, смс-спам и т.д.). Его суть в том, что пользователь, замечая проблему, сразу же отправляет жалобу на оператора через мобильное приложение, то есть в некотором смысле мстит за причиненные неудобства.



Комплексный подход к созданию и запуску мобильных продуктов

В компетенцию команды Improve Digital входит [широкий спектр услуг](#), начиная от первичной аналитики, определения стратегии продукта и разработки самого приложения и заканчивая сопровождением и развитием. Программирование и тестирование ведется итеративно, что позволяет снизить риски и сделать результат проекта предсказуемым и управляемым.

Проектирование и создание мессенджера «Мобильный мститель»

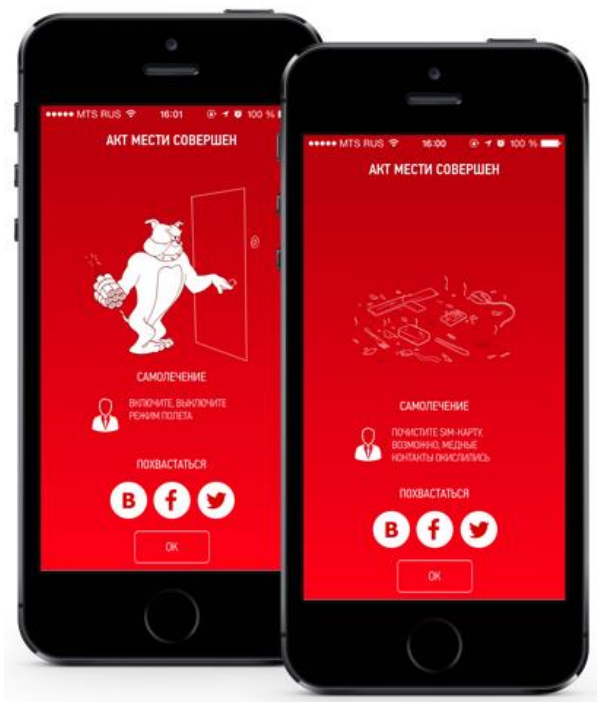
- **Бизнес-проектирование.** Мы составили три бизнес-модели, стараясь учесть в них разные перспективы развития. Заказчик выбрал комбинацию из двух предложенных стратегий, которая и легла в основу всего продукта.
- **Составление технического задания.** По желанию клиента мы составили техническое задание на перспективу, вплоть до третьей версии приложения.
- **UX проектирование, создание интерфейса, отрисовка дизайна.** Основа этого проекта — fun и позитивные веселые механики. За счет этого приложение становится привлекательным для своей целевой аудитории, его хочется показывать друзьям.
- **Программирование и тестирование по итогам каждой итерации.**
- **Публикация в App Store.** Приложение не сразу прошло модерацию, но нам удалось найти способ опубликовать Мстителя, сохранив все особенности приложения.
- **Техническая поддержка и развитие продукта.** Сейчас ведется техническая поддержка и планируется развитие приложения. В следующих версиях в него добавится очень много новых функций, одна из них, например, — это подсказки в выборе наиболее выгодных тарифов от сотовых операторов.



Функциональные особенности приложения

- Демонстрация прогресса жизни сервиса во время загрузки;
- Внутренняя регистрация и авторизация пользователя;
- Авторизация через соцсети: Вконтакте, Facebook, Twitter;
- Отправка нового пароля на номер телефона;
- Отправка мести сразу в несколько официальных инстанций;
- Автоматическая геолокация при отправке мести;
- Возможность поделиться местью в соцсетях;
- Полезные советы по самостоятельному устранению проблемы с сотовой связью;
- Просмотр истории своей мести;
- Просмотр ответов официальных инстанций;
- Уведомления об истечении установленного срока на ответ;
- Просмотр инфографики;
- Просмотр статистики сервиса на графике.

Подробное описание функций приложения доступно в нашем [портфолио](#) на сайте.



Технологии:

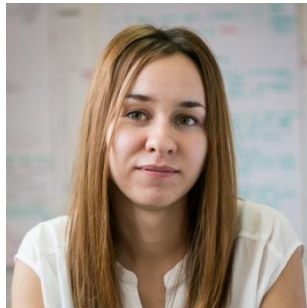
- { iOS: iPhone }
- { Social Framework (Fb, Twitter) }
- { Vkontakte API }
- { Apple Push-Notifications }
- { CoreLocation }
- { CoreGraphics }

Наша команда:

Вместе мы завершили более 100 проектов для iOS и Android. Работая с опытными практиками, вы будете уверены в сроках сдачи и качестве исполнения проекта. Наша команда входит в Топ 10 мобильных разработчиков России по рейтингу Best in Digital 2013. Мы намеренно задались целью собрать небольшую, но сильную и опытную команду. За счет этого мы добились слаженной работы, сделали наши проекты легко управляемыми, а результаты и сроки — предсказуемыми.



Степан Волков
Генеральный директор
Improve Group
Руководитель с более чем восьмилетним опытом разработки и запуска продуктов.



Дарья Ахмерова
Менеджер проектов
Improve Digital
Пионер внедрения итеративного подхода к ведению проектов, поклонник Android.



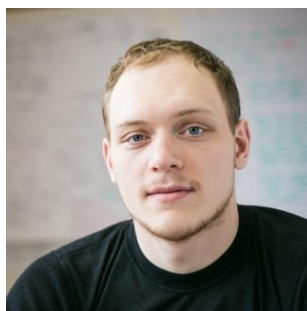
Иван Кардашов
Директор
Improve Digital
Руководитель-практик. Под его началом реализовано более ста мобильных проектов.



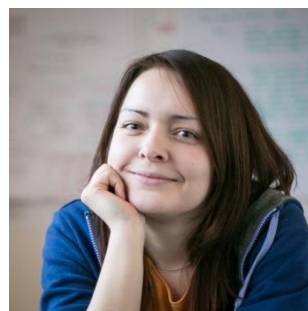
Роман Мочалов
Senior iOS-разработчик
Ведущий разработчик, специалист в области интеграции и создания социальных сетей.



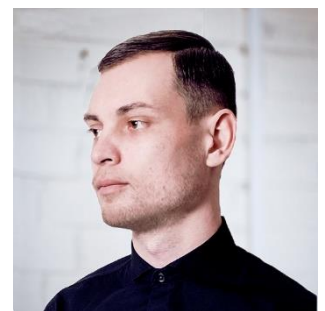
Андрей Савченко
Менеджер по работе с ключевыми клиентами
Главный по продажам и клиентам. Знает все о разработке мобильных приложений.



Александр Чернышев
Старший iOS-разработчик
Специалист по трансляции потокового аудио и видео, поборник нативной разработки.



Анна Дворникова
Ведущий специалист по маркетингу и PR
Стратег-аналитик с международным опытом, проектировщик геймификации.



Леонид Струков
Дизайнер мобильных интерфейсов
12 лет в сфере дизайна. Известен тем, что создал дизайн сайтов Олимпиады в Сочи-2014.